

Workshop "drones"

1 Aanvang workshop

De workshop start met een inleidende PowerPoint over drones en hun toepassingsgebieden.

2 Simuleren

Open de app 'Drone on my phone'. Laat ze de Challenges van 1 t.e.m. afwerken.



3 Vliegen

3.1 Handelingen controleren

Wanneer de kinderen een echte drone gaan besturen is het eerst de bedoeling dat ze de drone voorzichtig verschillende richtingen laten uitgaan zonder dat de drone opstijgt. Daardoor leren ze de handelingen controleren zonder dat er gevaar op crashen is.

3.2 Opstijgen en landen

Wanneer ze de verschillende bewegingsrichtingen beheerst kunnen uitvoeren kunnen ze de drone eens voorzichtig laten opstijgen en laten landen. Ze kunnen proberen om de drone vanop de grond te laten opstijgen en op tafel te laten landen.

3.3 Vliegen in een parcours en foto's maken

Als de kinderen de drone probleemloos doorheen het lokaal kunnen besturen kunnen ze ook foto's maken.

4. Organisatie

Tijdens de workshop werken de leerlingen per twee. Zowel bij het simuleren als bij het vliegen. De drones worden doorgegeven aan elkaar.



lay-out handleiding ontleend aan het project Verbeeld Gedeeld gerealiseerd